**GDAL – ogr – תרגיל 1**

1. בקובץ AFG\_adm2.shp, עבור ישויות ששטחן גדול מ- 1, הדפיסו:
2. את ה- FID שלהן.
3. את שטחן.
4. את ערך השדה NAME\_2.
5. את הקואורדינטות של הקודקודים שלהן.
6. הוסיפו לכל הישויות שדה חדש שערכו יהיה 1 אם מרחקה של הישות מ- Char Burjak (זה ה- Name\_2) קטן מ-1, ואחרת ערכו יהיה 0. הוסיפו לכל ישות שדה שערכו הוא מספר הישויות השכנות.
7. צרו קובץ shp חדש עם שכבה של line-strings שיכיל רק את הישויות מסעיף א' (אלה ששטחן גדול מ- 1) בתור line-strings. לדוגמה:

פוליגון בקובץ המקורי.

אובייקט line-string בקובץ החדש. שיעורי הקודקודים זהים אך סוג האובייקט שונה.

1. הוסיפו לקובץ מהסעיף הקודם קו חדש שמחבר בין הישות עם השטח הגדול ביותר לאחת מהישויות בעלות מספר השכנים המירבי.